**АННОТАЦИЯ**

**ДИСЦИПЛИНЫ «Теория игр»**

## НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ  38.03.01 Экономика,

##  профиль: Финансы и кредит,

## ОФО

**Цель дисциплины**

Целью является формирование компетенций УК-10 (Способность осуществлять поиск, критически анализировать, обобщать и систематизировать информацию, использовать системный подход для решения поставленных задач), УК-11 (Способность к постановке целей и задач исследований, выбору оптимальных путей и методов их достижения), ПКН-6 (Способность предлагать решения профессиональных задач в меняющихся финансово-экономических условиях) на основе формируемой системы знаний, умений, навыков в области теории игр.

**Задачи дисциплины**

В соответствие с целью ставятся следующие задачи дисциплины:

-формирование системы знаний, умений, позволяющей применять экономико-математические методы оценки эффективности управленческих решений в условиях неопределенности и риска.

-формирование системы знаний, умений позволяющей использовать математический аппарат для решения теоретических и прикладных задач в математике, информатике и экономике;

-сформировать у обучающихся навыки ряда широко используемых в экономике математических технологий.

-обеспечить изучение основных приемов и навыков обработки и статистического анализа данных для решения финансово-экономических задач

-сформировать навыки и умения решать типовые задачи и работать со специальной литературой;

-научить использовать математический аппарат для решения теоретических и прикладных задач в математике, информатике и экономике;

-сформировать у обучающихся навыки ряда широко используемых в экономике математических технологий.

**Место в структуре ОП**

Дисциплина «Теория игр» относится к Модулю дисциплин по выбору, углубляющих освоение профиля.

Общая трудоёмкость 3 з.е., 108 часов.

**Содержание программы**

Тема 1. История зарождения теории игр. Основные первоначальные понятия теоретико-игровой модели

Тема 2. Смешанное расширение игры

Тема 3. Аналитическое и геометрическое решение игр.

Тема 4. Точные и приближенные методы решения игр произвольной размерности.

Тема 5. Основные первоначальные понятия игры с природой.

Тема 6. Принятие решений в условиях риска.